

ANNO

1404

BIBEL

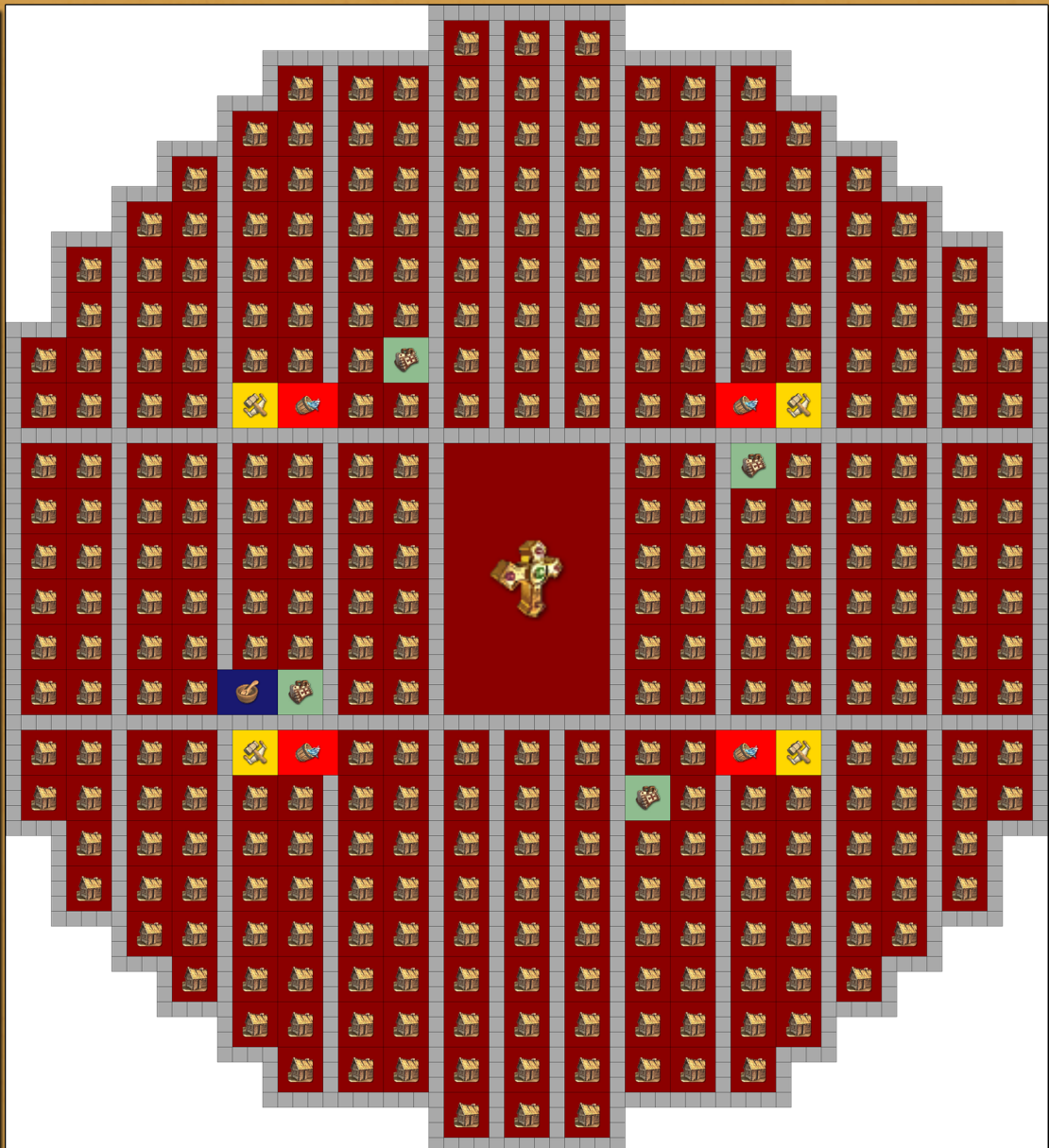
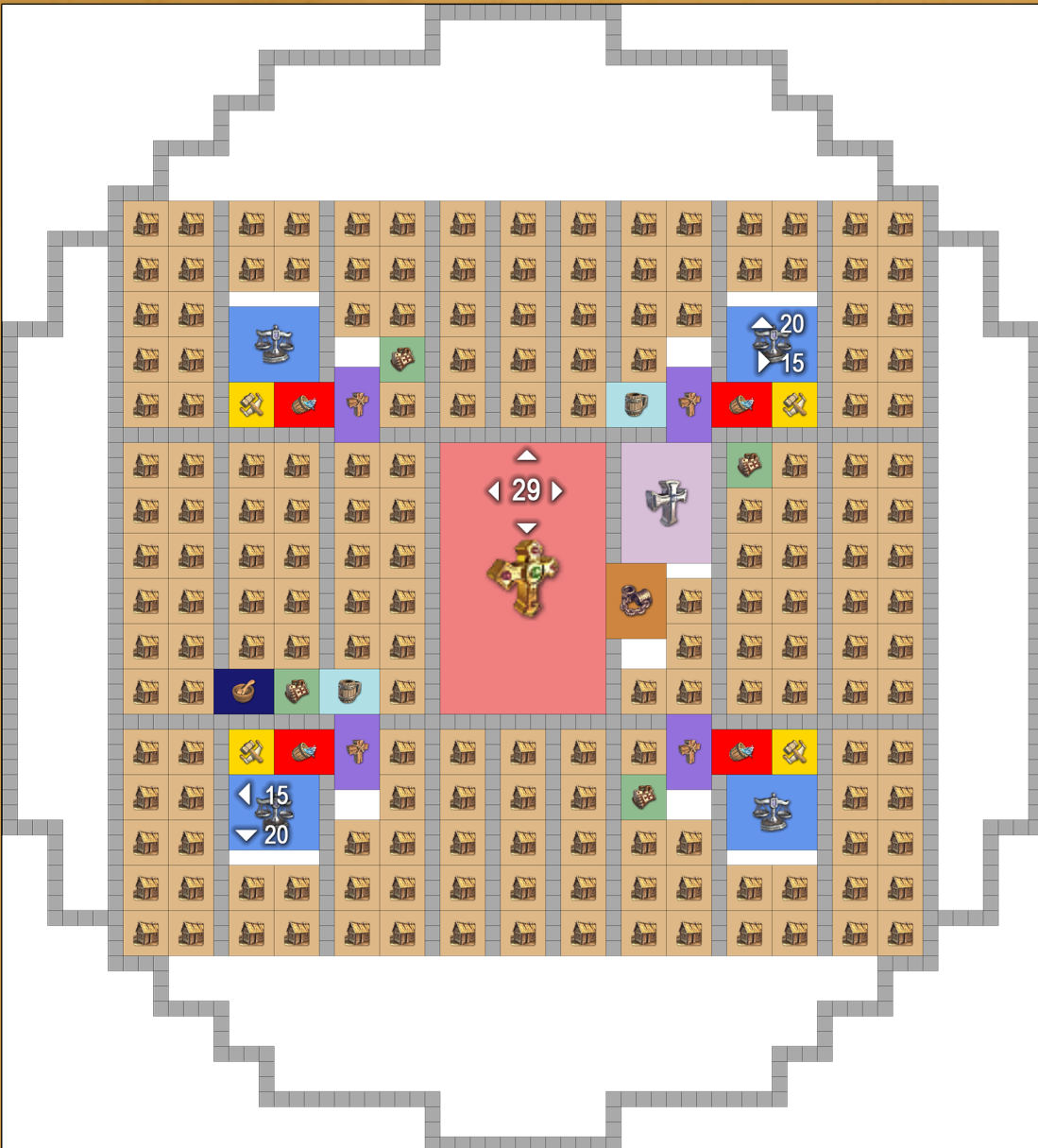
Version 1.1

2025-01-10

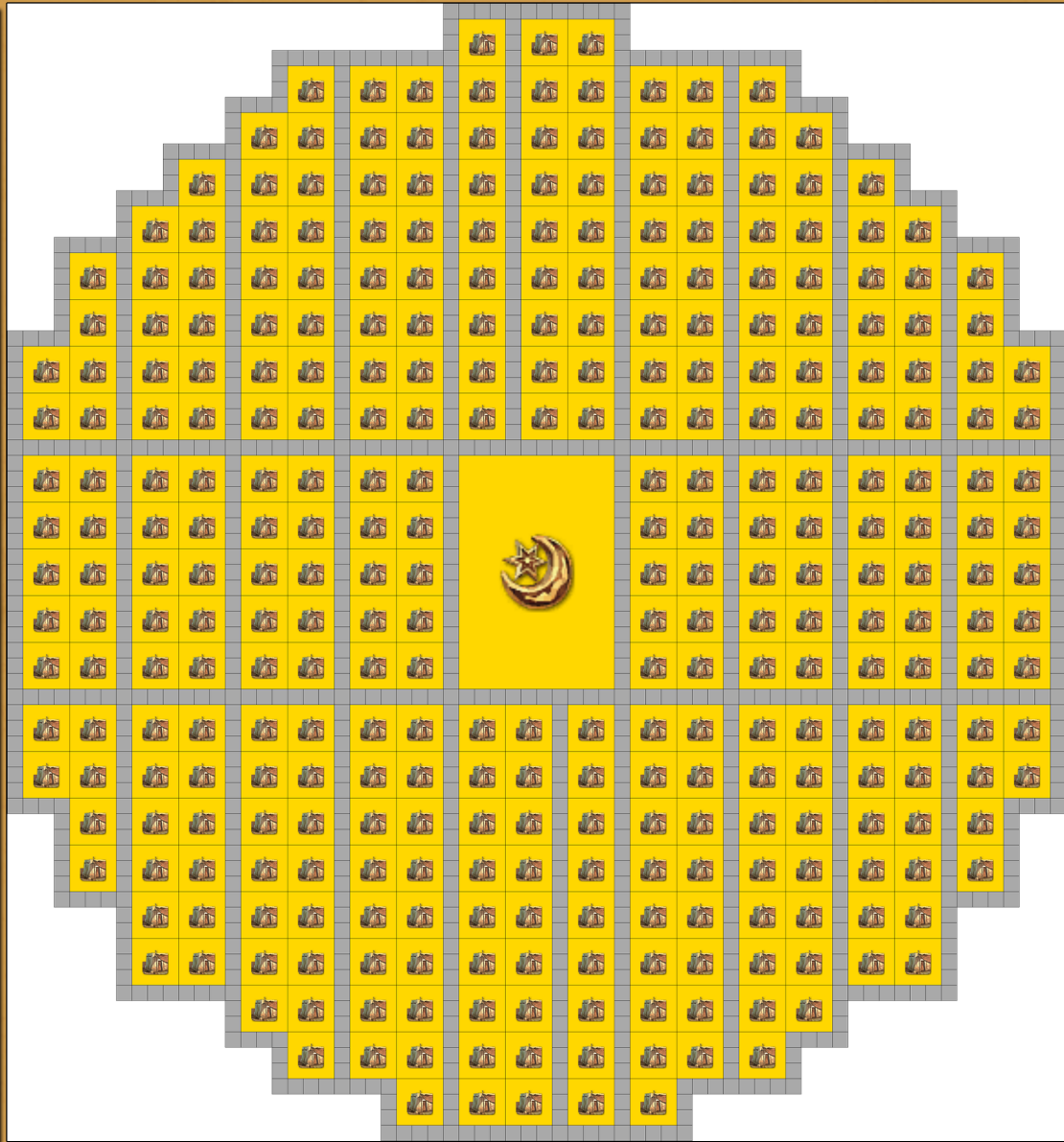
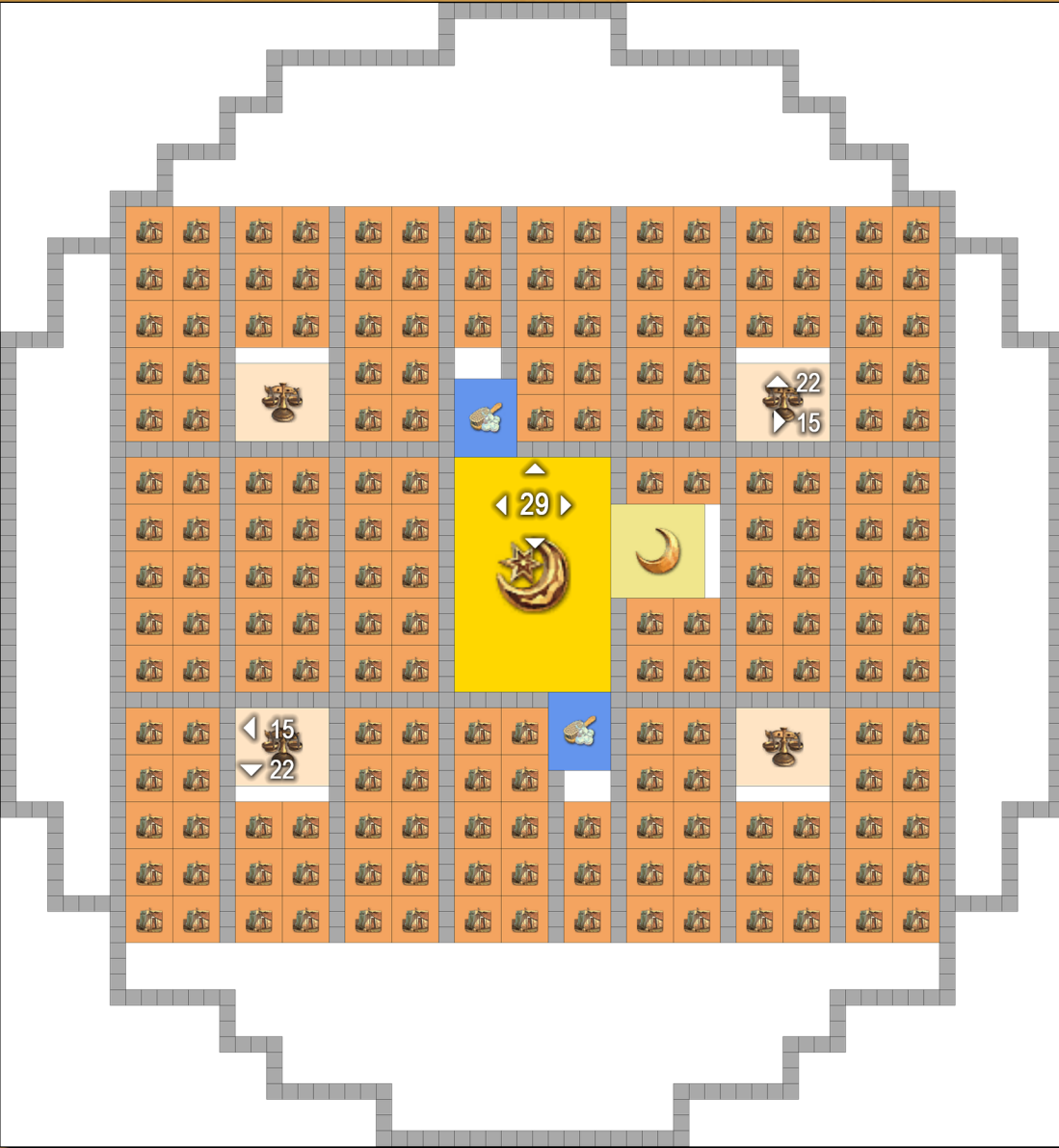
BY: DER BARON - WWW.DERBARON.TV

URL: Anno1404Bibel.DerBaron.tv

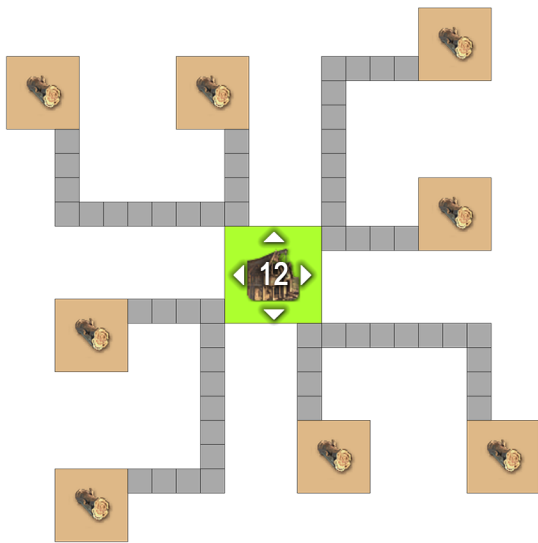
ANNO 1404



ANNO 1404



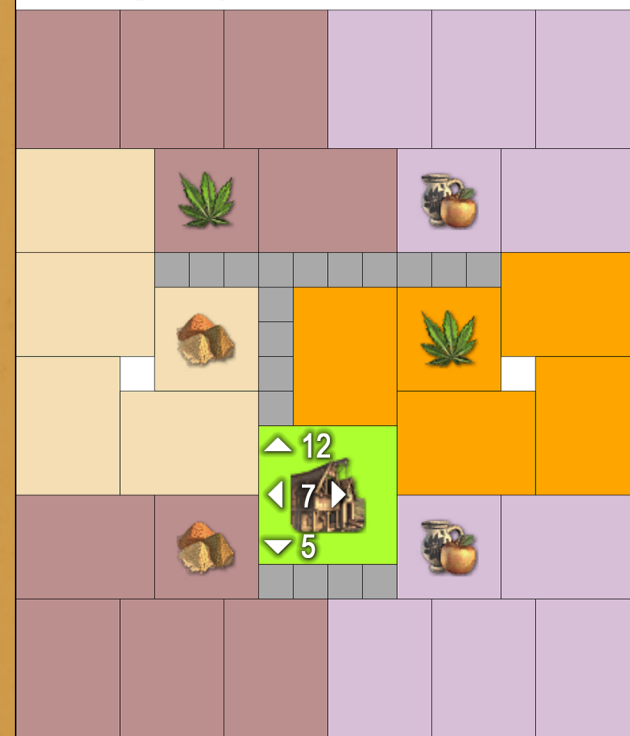
8x Holzfäller



4x Hanfplantage, Mosthof, Oasen-Gewürzfarm



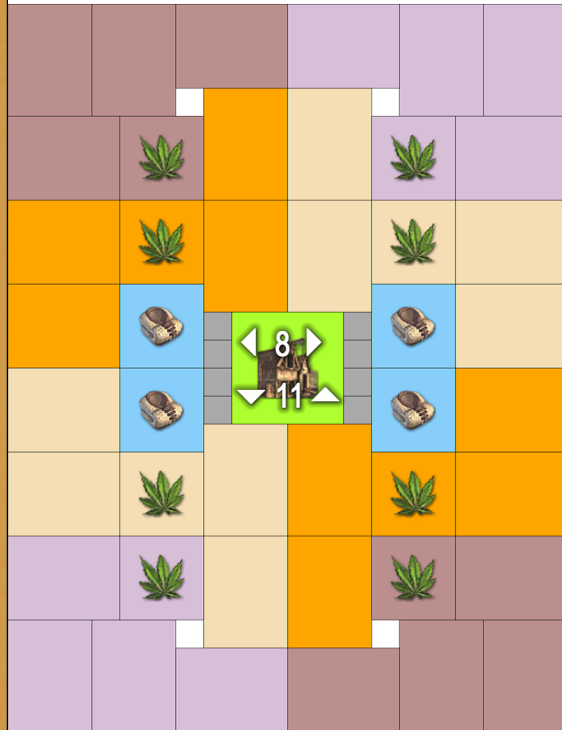
6x Hanfplantage, Mosthof, Oasen-Gewürzfarm



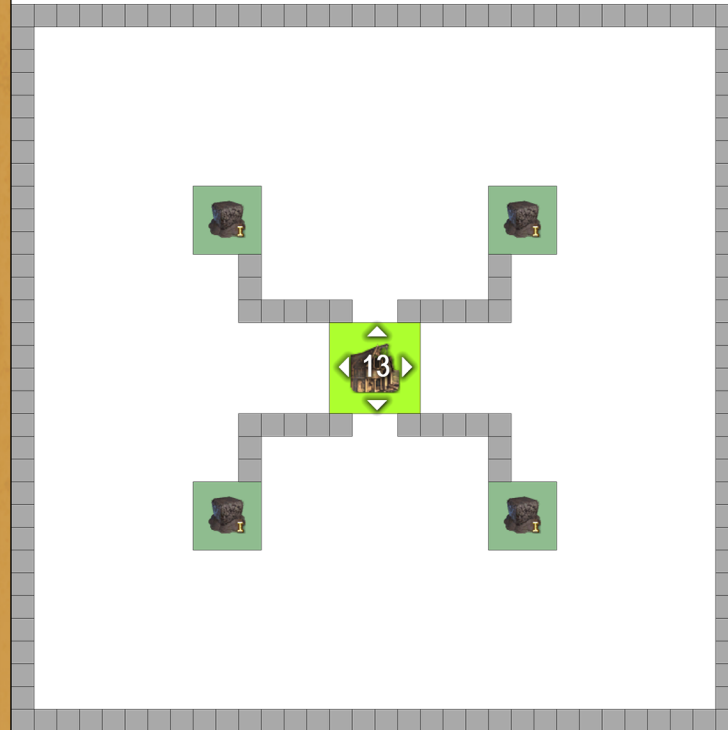
2x Leinenkuten, 4x Most



4x Leinenkuten



4x Köhlerhütte



4x Brot



2x Brot



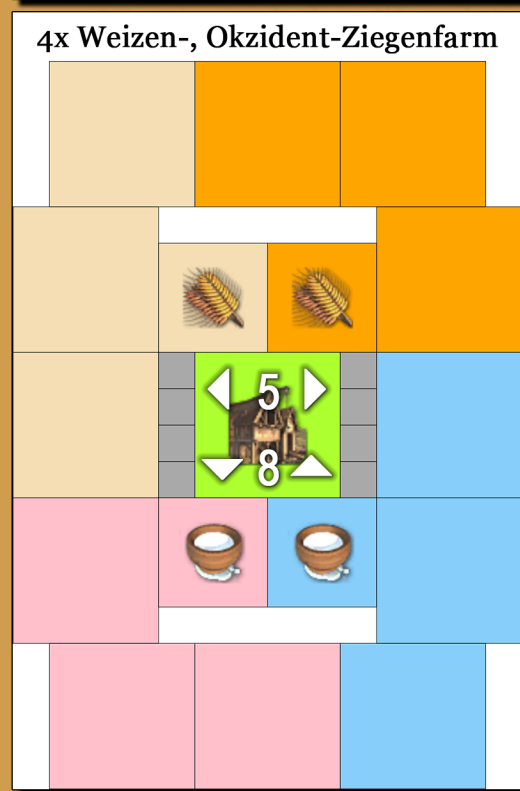
2x Bier



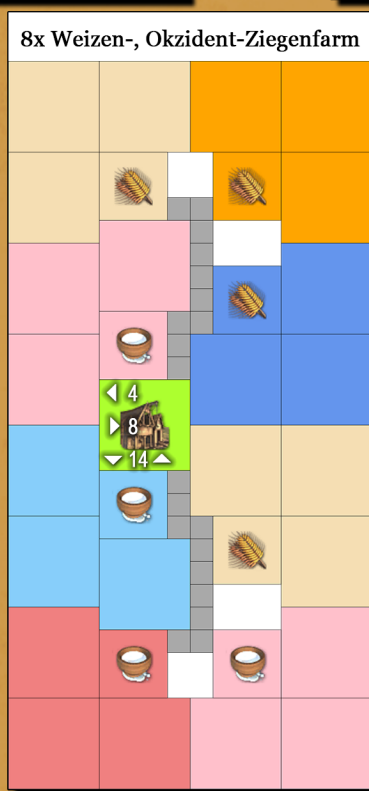
4x Bier



4x Weizen-, Okzident-Ziegenfarm



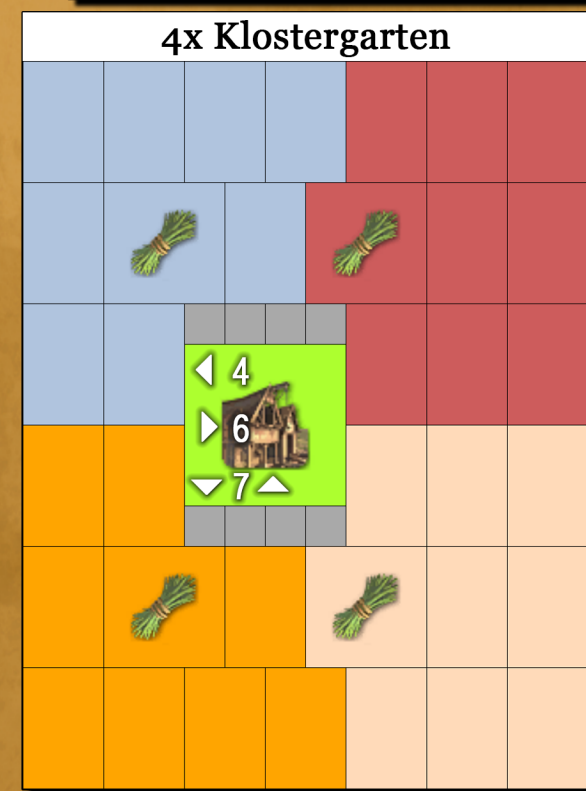
8x Weizen-, Okzident-Ziegenfarm



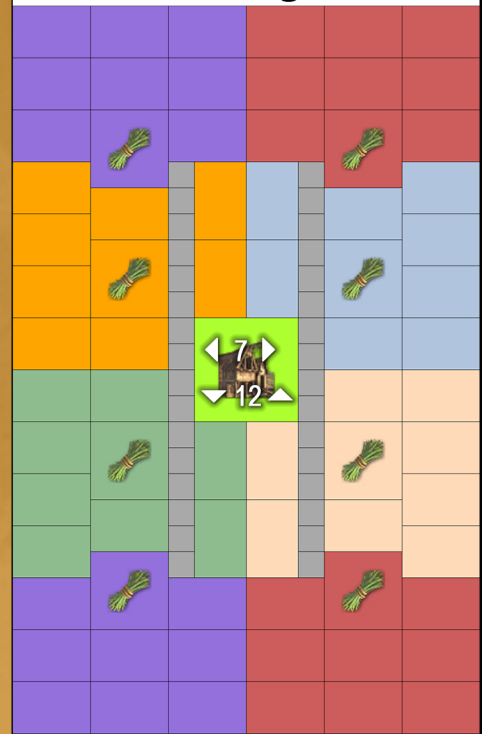
16x Weizen-, Okzident-Ziegenfarm [Noria-Exploit]



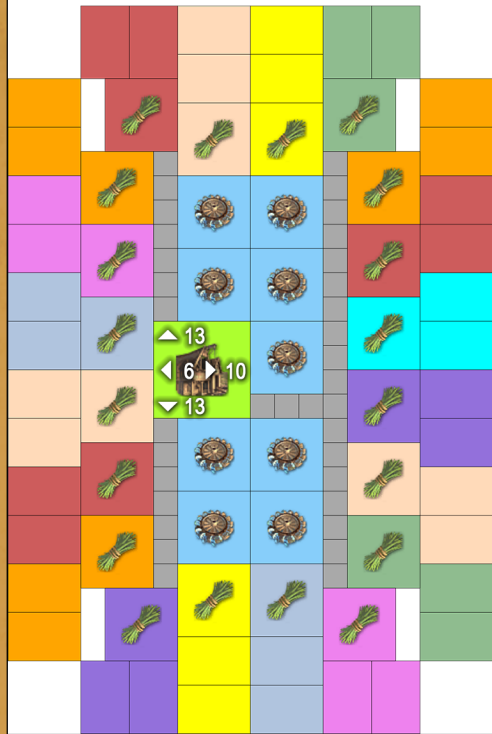
4x Klostergarten



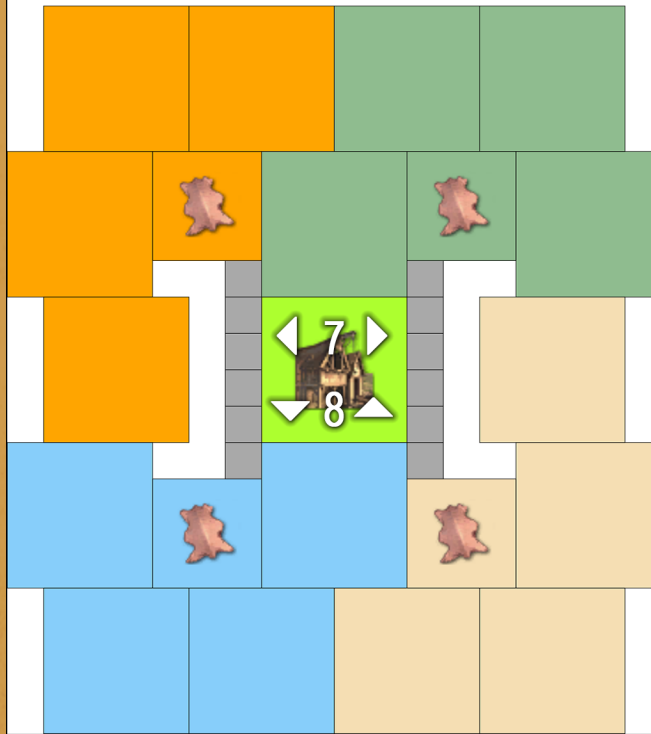
8x Klostergarten



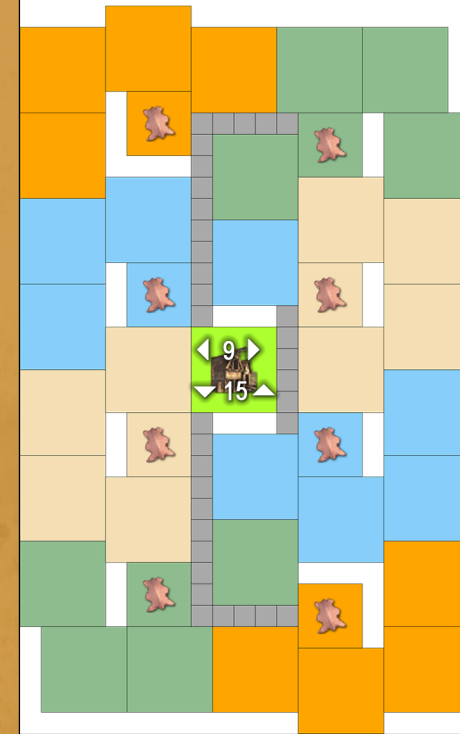
20x Klostergarten [Noria-Exploit]



4x Schweinezucht



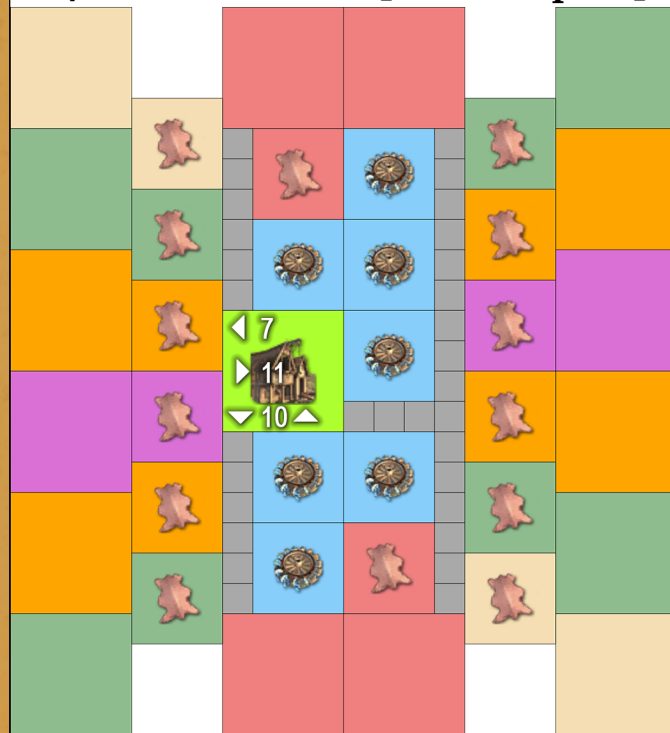
8x Schweinezucht



10x Schweinezucht [Noria-Exploit]



14x Schweinezucht [Noria-Exploit]



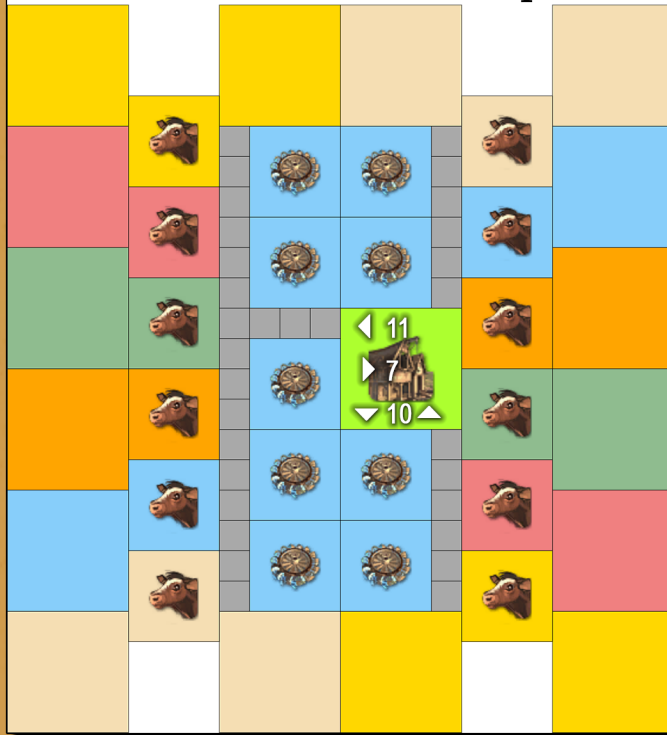
4x Rinderfarm



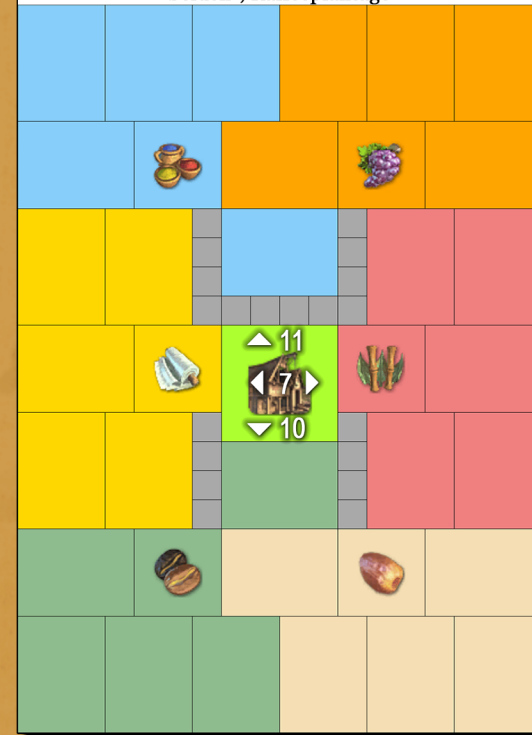
6x Rinderfarm, Mandelplantage [Noria-Exploit]



12x Rinderfarm [Noria-Exploit]



6x Weingut, Oasen-Dattel-, Indigo-, Zuckerrohr-, Seiden-, Kaffeeplantage



20x Weingut [Noria-Exploit]



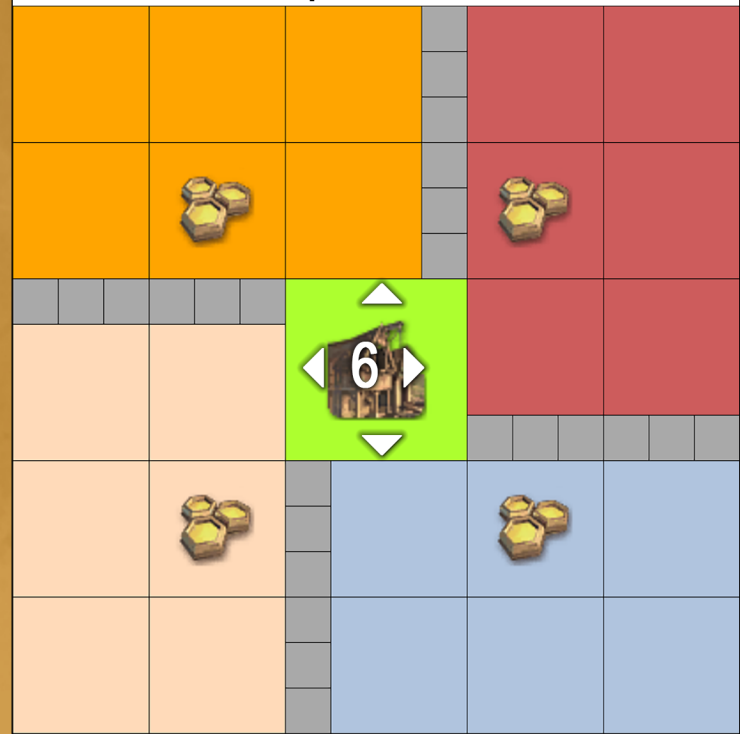
2x Lichtzieher



4x Lichtzieher



4x Imker



8x Imker, 4x Lichtzieher



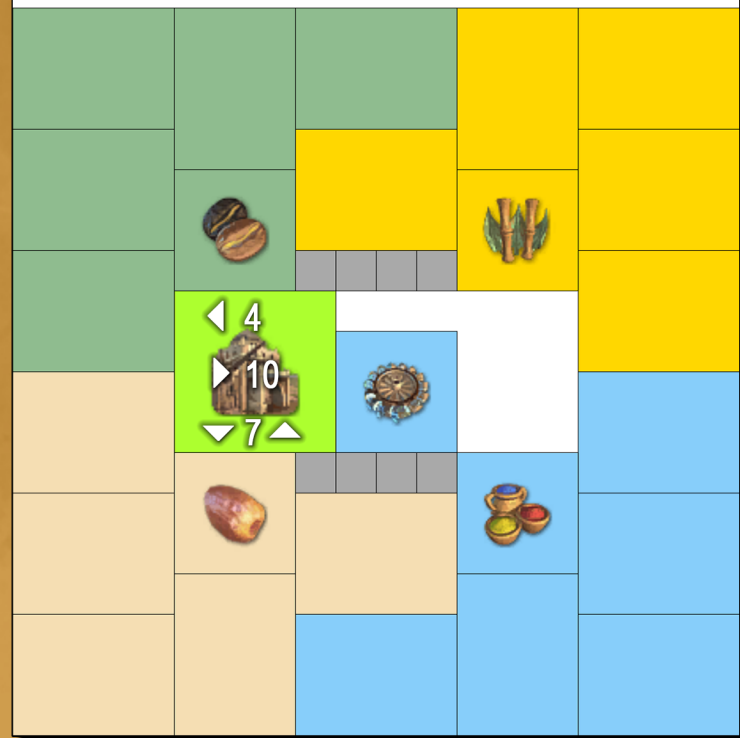
8x Produktionsgebäude



16x Produktionsgebäude



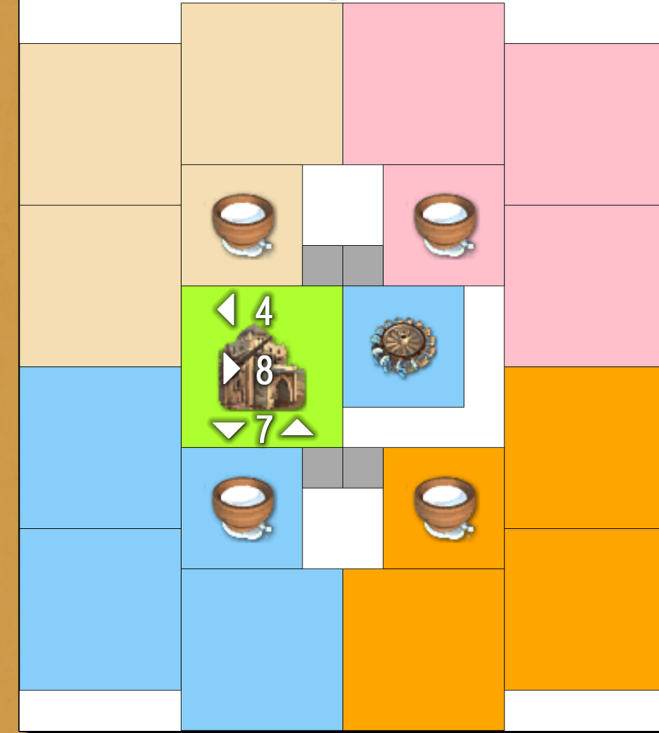
4x Dattel-, Indigo-, Zuckerrohr-, Seiden-, Kaffeeplantage



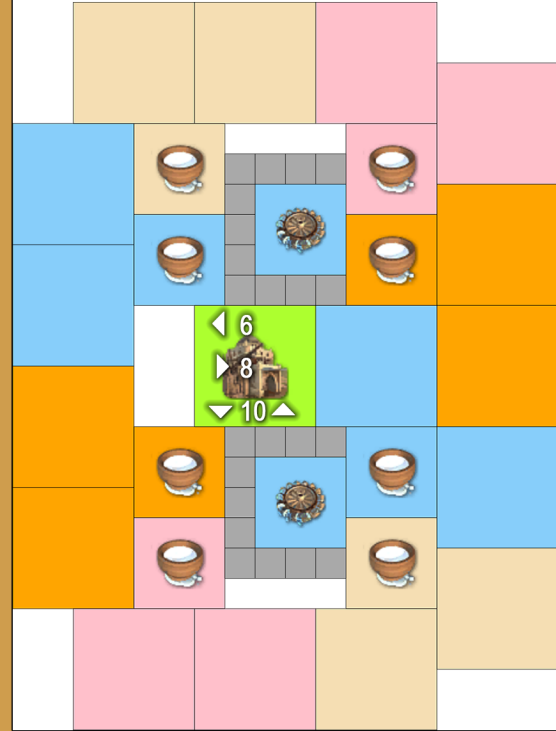
8x Dattel-, Indigo-, Zuckerrohr-, Seiden-, Kaffeeplantage



4x Ziegenfarm



8x Ziegenfarm



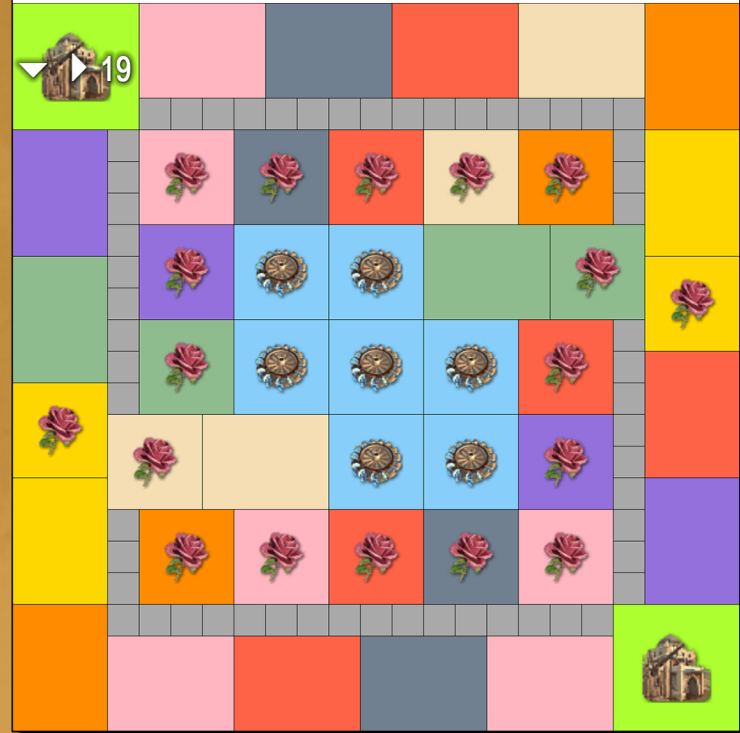
4x Teppich



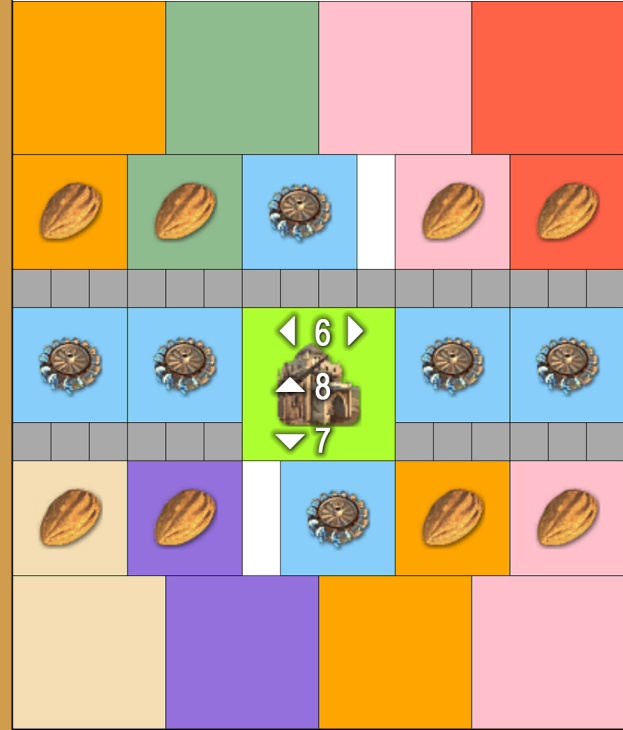
6x Kaffee



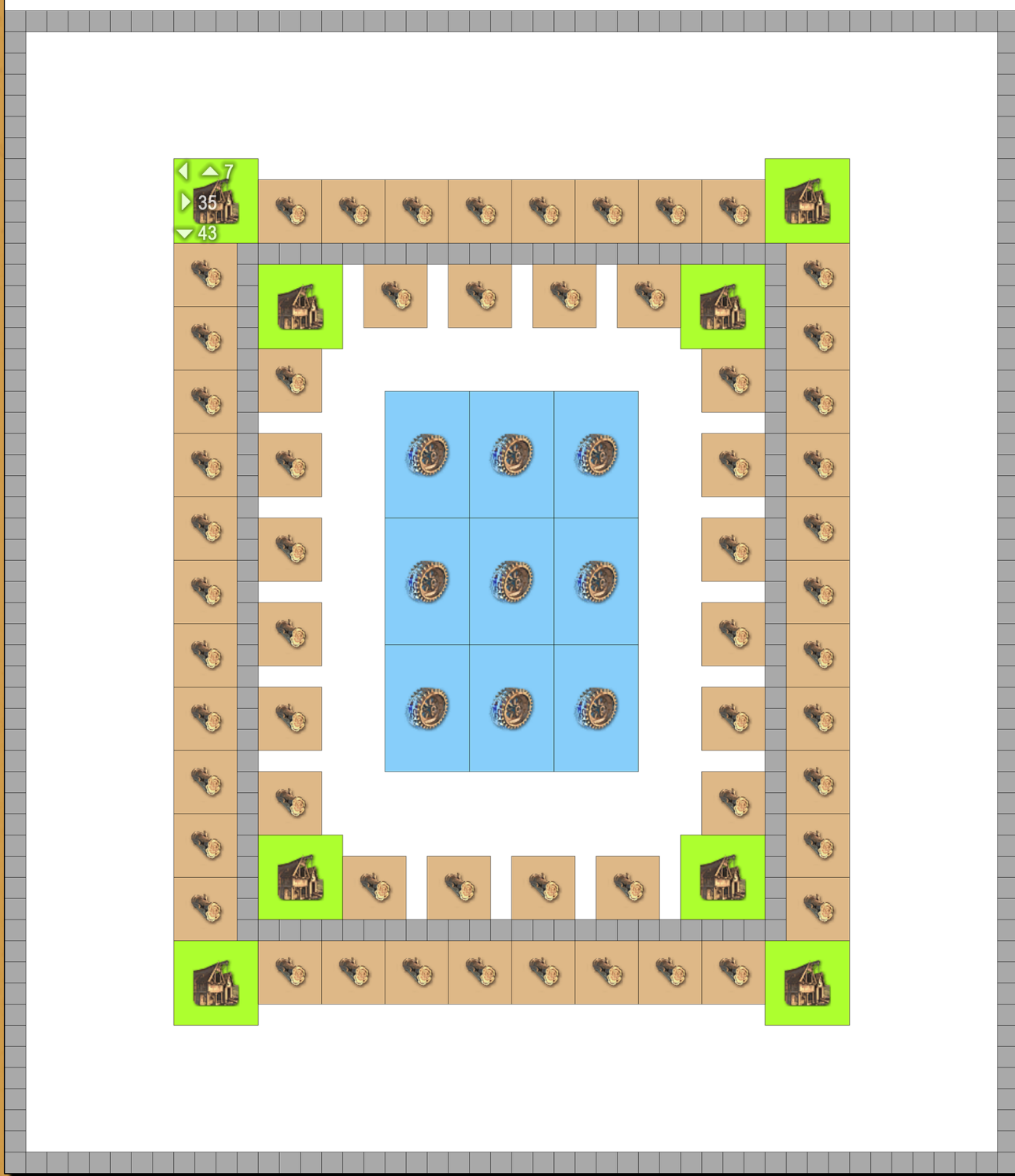
18x Rosenzüchtereier [Noria-Exploit]



8x Mandelplantage [Noria-Exploit]



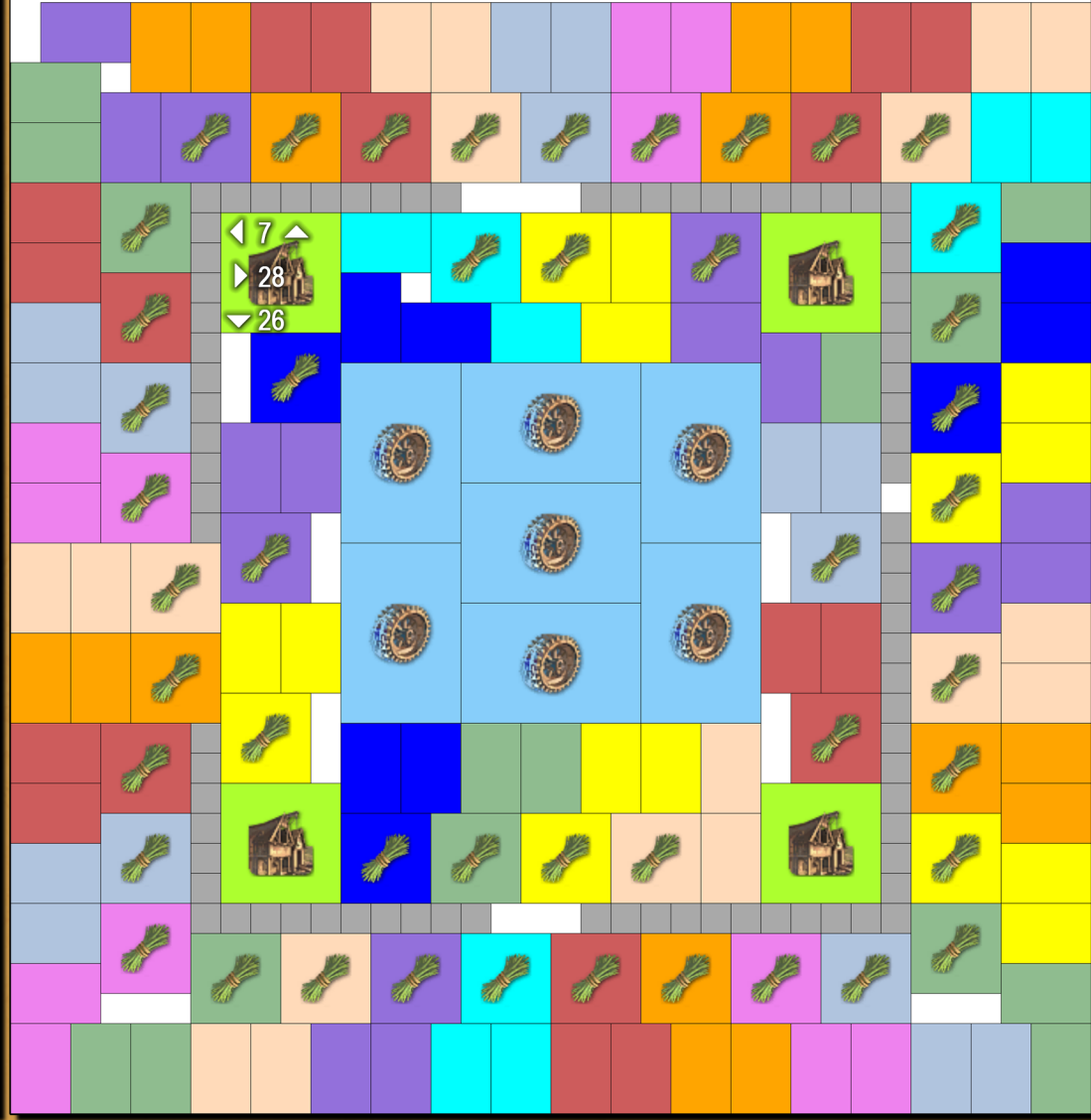
58x Holzfällerhütte [Noria-Exploit] (nur Wüste)



52x Hanfplantage, Mosthof, Oasen-Gewürze [Noria-Exploit]



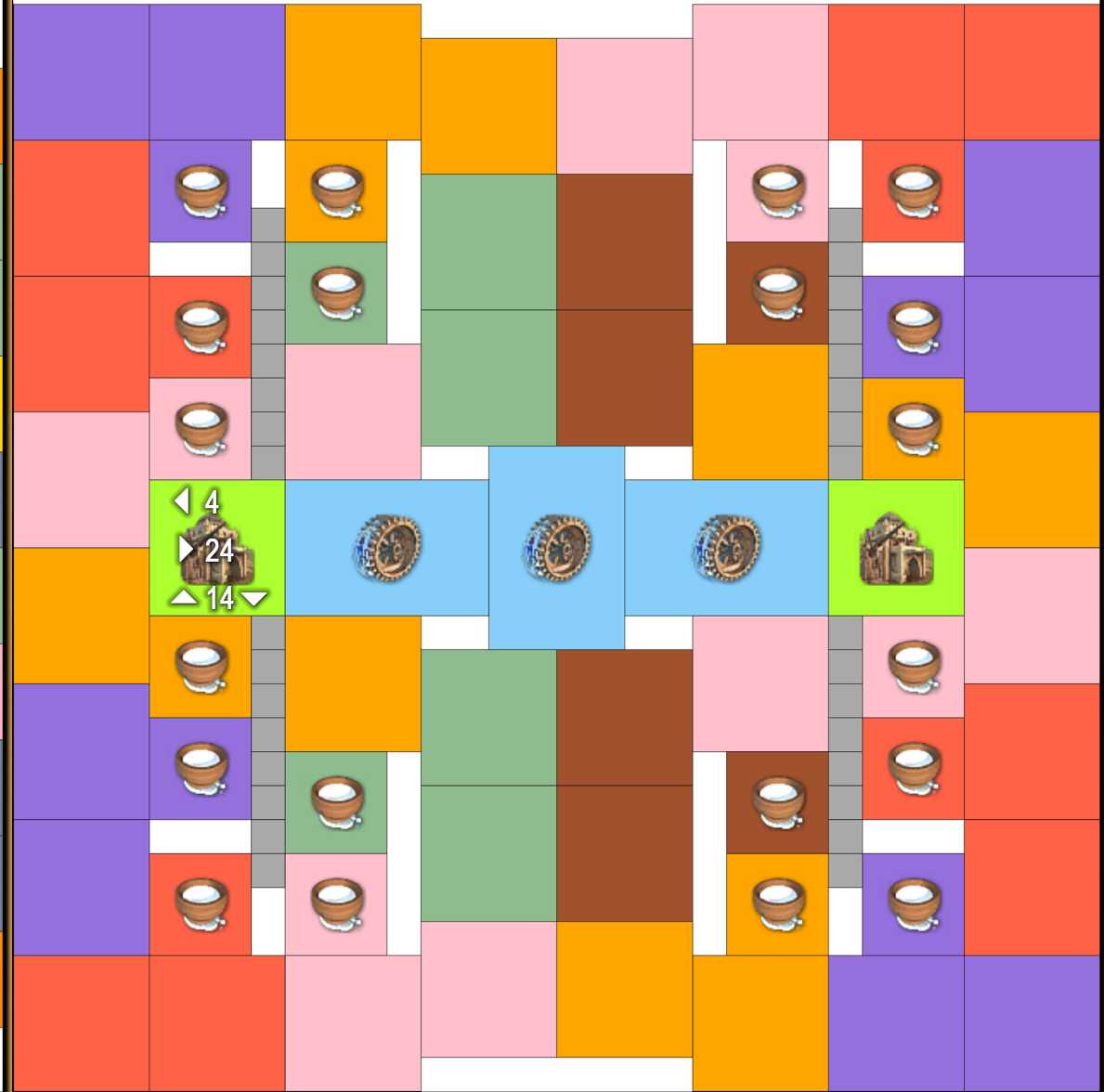
47x Kräutergarten [Noria-Exploit]



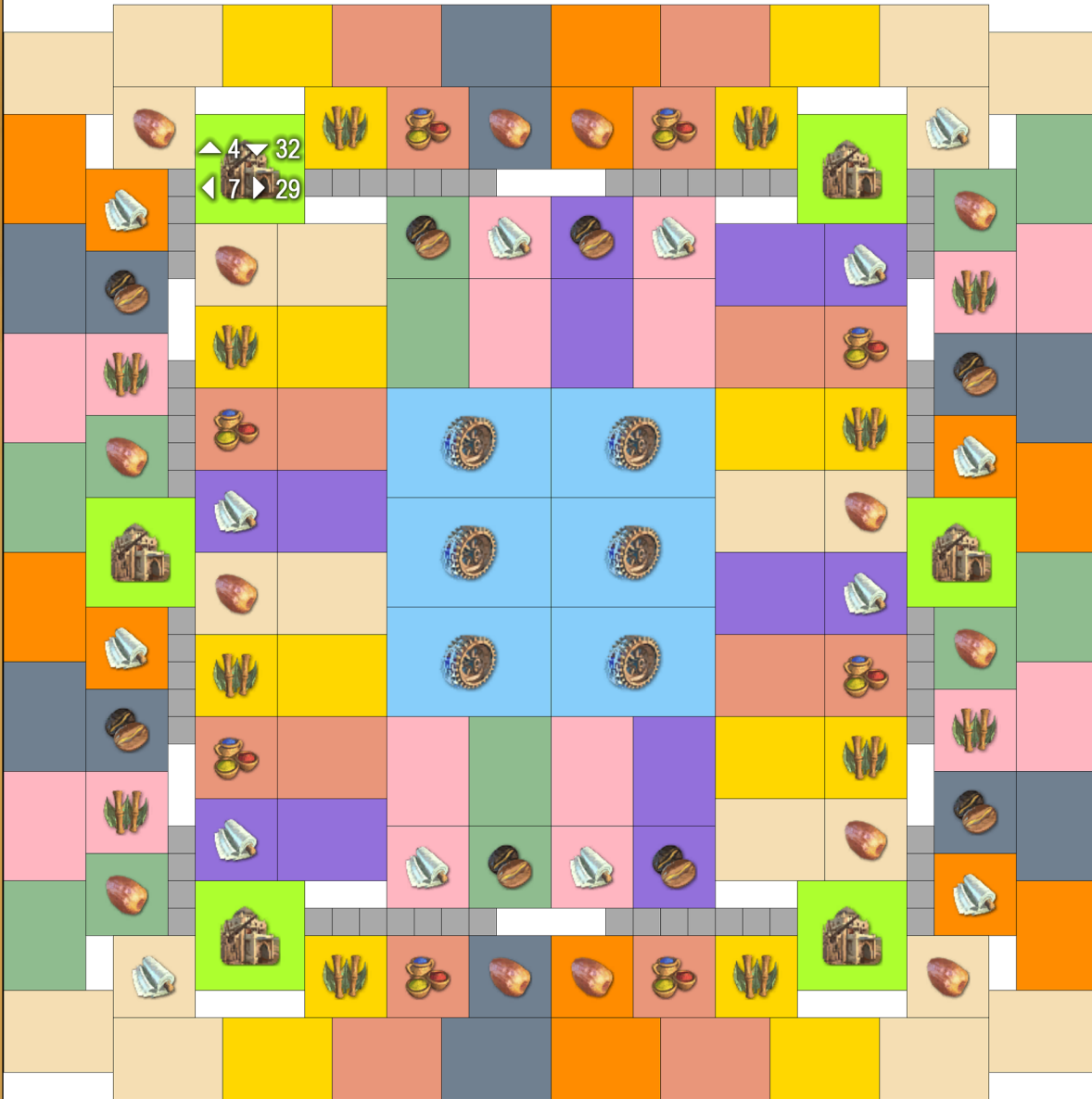
24x Dattel-, Indigo-, Zuckerrohr-, Seiden-, Kaffeeplantage [Noria-Exploit]



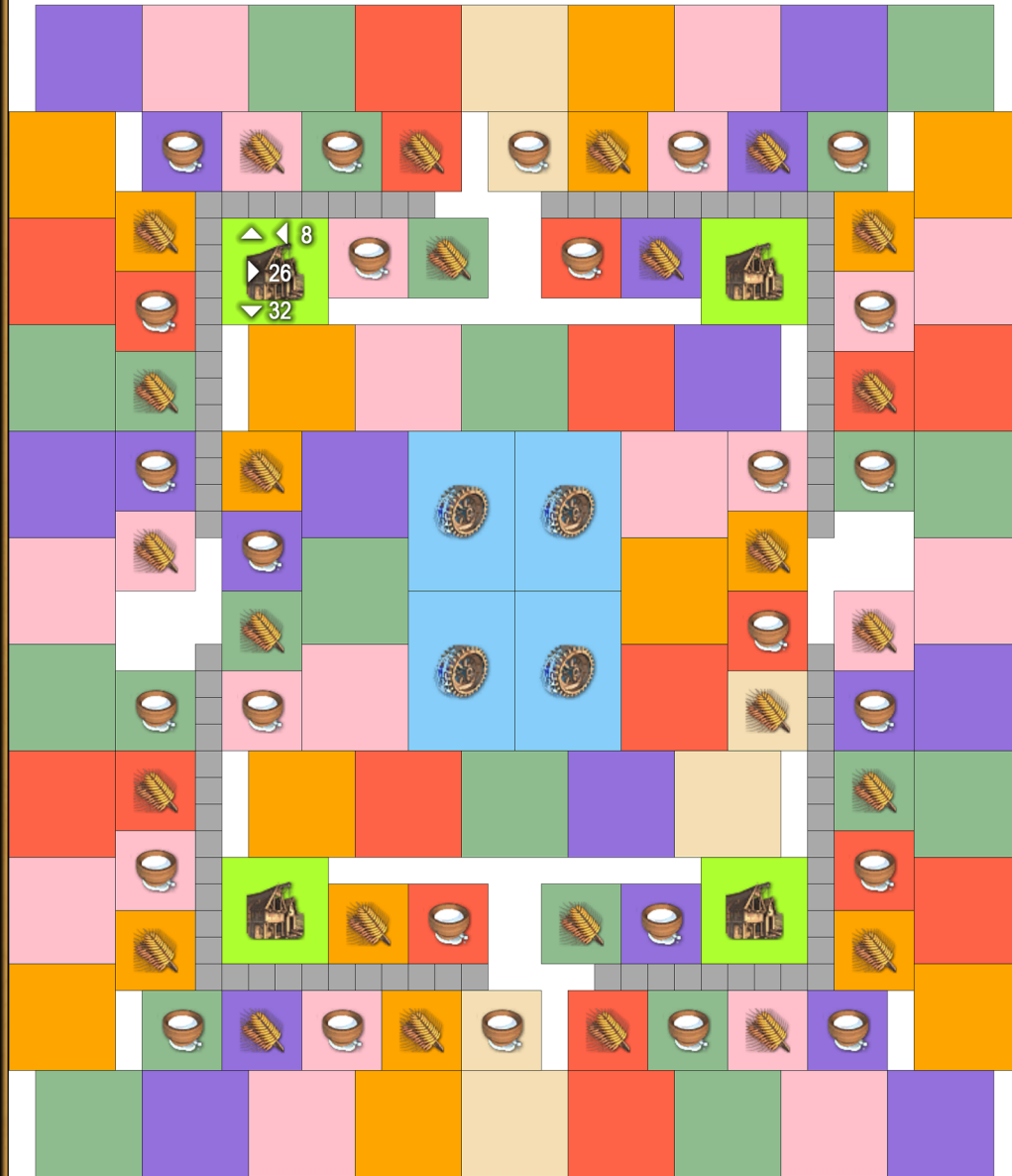
20x Ziegenfarm [Noria-Exploit]



56x Dattel-, Indigo-, Zuckerrohr-, Seiden-, Kaffeeplantage [Noria-Exploit]



52x Weizen-, Okzident-Ziegenfarm [Noria-Exploit]



52x Rosenzüchtereier [Noria-Exploit]

The image displays a 52x52 grid representing a rose breeding exploit. The grid is composed of various colored cells (purple, red, orange, grey, yellow, green, pink, blue, and light green) and contains several icons: roses, houses, and blue circular symbols. A central grey path is visible. A specific cell at row 7, column 7 is highlighted in green and contains a house icon and the number 7. Arrows point to this cell from numbers 4, 29, and 32.

Bauernwaren

Fisch	9	22
Holz	4	10
Most	12	30
Werkzeug	36	90

Bürgerwaren

Eisen	33	82
Eisenerz	12	30
Hanf	24	60
Kohle	9	22
Leinenkutten	46	115
Seile	39	97
Stein	8	20

Nomadenwaren

Datteln	4	10
Gewürze	18	45
Indigo	19	47
Milch	16	40
Mosaik	46	115
Quarz	18	45
Seide	21	52
Teppiche	107	267
Ton	18	45

Patrizierwaren

Bienenwachs	27	67
Bier	39	97
Brot	26	65
Bücher	50	125
Glas	68	170
Kerzen	87	217
Kerzenhalter	194	485
Kräuter	6	15
Lederwämser	41	102
Mehl	16	40
Papier	24	60
Pottasche	20	50
Salz	9	22
Sole	6	15
Tierhäute	24	60
Waffen	52	130
Weizen	3	7

Gesandtenwaren

Duftwasser	225	562
Kaffee	162	405
Kaffeebohnen	50	125
Mandeln	9	22
Marzipan	78	195
Perlen	48	120
Perlenketten	165	412
Rosenöl	75	187
Zucker	26	65
Zuckerrohr	13	32

Adligenwaren

Brillen	90	225
Brokatgewänder	108	270
Fässer	38	95
Fleisch	50	125
Gold	40	100
Golderz	40	100
Kanonen	169	422
Kriegsmaschinen	117	292
Kupfererz	36	90
Messing	84	210
Pelze	19	47
Pelzmäntel	77	192
Proviand	168	420
Rinder	9	22
Trauben	45	112
Wein	120	300

➔ Preis beim NPC
➔ Preis am Kontor



Lord Northburghs Lieblingswaren (125% Preis)

- Gewürze
- Marzipan
- Seide



Al Zahirs Lieblingswaren (125% Preis)

- Bücher
- Glas
- Eisen



Hassan ben Sahid Lieblingswaren (125% Preis)

- Bier
- Perlenketten
- Gold



Geschliffene Doppelaxt

Effekt: Produktivität Holzfällerrütte +25%
Erhältlich bei: Lord Northburgh
Kosten: 80 Ruhm
Slot: Bauern/Rechts oder Links
Häufigkeit: Häufig



Engmaschiges Fischernetz

Effekt: Produktivität Fischerhütte +25%
Erhältlich bei: Lord Northburgh
Kosten: 80 Ruhm
Slot: Bauern/Rechts
Häufigkeit: Häufig



Hölzerne Mostpresse

Effekt: Produktivität Mosthof +25%
Erhältlich bei: Lord Northburgh
Kosten: 80 Ruhm
Slot: Bauern/Links oder Rechts
Häufigkeit: Häufig



Hölzerner Webstuhl

Effekt: Produktivität Webstube +25%
Erhältlich bei: Lord Northburgh
Kosten: 100 Ruhm
Slot: Bürger/Rechts
Häufigkeit: Häufig



Gehärtete Spitzhacke

Effekt: Produktivität Steinmetzhütte +25%
Erhältlich bei: Lord Northburgh
Kosten: 100 Ruhm
Slot: Bürger/Rechts
Häufigkeit: Häufig



Hölzernes Seilerrad

Effekt: Produktivität Seilerei +25%
Erhältlich bei: Hassan Ben Sahid
Kosten: 120 Ruhm
Slot: Bürger/Mitte
Häufigkeit: Selten



Großer Kohlemeiler

Effekt: Produktivität Köhlerhütte +25%
Erhältlich bei: Lord Northburgh
Kosten: 120 Ruhm
Slot: Bürger/Rechts
Häufigkeit: Selten



Massiver Amboss

Effekt: Produktivität Werkzeugmacherei +25%
Erhältlich bei: Lord Northburgh
Kosten: 120 Ruhm
Slot: Bürger/Links oder Rechts
Häufigkeit: Selten



Kupferner Sudkessel

Effekt: Produktivität Klosterbrauerei +25%
Erhältlich bei: Hassan Ben Sahid
Kosten: 130 Ruhm
Slot: Patrizier/Mitte
Häufigkeit: Selten



Hölzerner Gerbebottich

Effekt: Produktivität Gerberei +25%
Erhältlich bei: Lord Northburgh
Kosten: 130 Ruhm
Slot: Patrizier/Links oder Rechts
Häufigkeit: Selten



Großer Holzbackofen

Effekt: Produktivität Backhaus +25%
Erhältlich bei: Lord Northburgh
Kosten: 130 Ruhm
Slot: Patrizier/Links
Häufigkeit: Selten



Bewegliche Lettern

Effekt: Produktivität Druckerei +25%
Erhältlich bei: Lord Northburgh/Giacomo Garibaldi
Kosten: 130 Ruhm
Slot: Patrizier/Links
Häufigkeit: Selten



Große Lore

Effekt: Produktivität Kohlebergwerk +25%
Erhältlich bei: Lord Northburgh
Kosten: 150 Ruhm
Slot: Adlige/Rechts
Häufigkeit: Selten



Großer Schmelztiegel

Effekt: Produktivität Glasschmelze +25%
Erhältlich bei: Lord Northburgh/Giacomo Garibaldi
Kosten: 150 Ruhm
Slot: Patrizier/Links oder Rechts
Häufigkeit: Selten



Große Schmiedezange

Effekt: Produktivität Waffenschmiede +25%
Erhältlich bei: Hassan Ben Sahid
Kosten: 150 Ruhm
Slot:
Häufigkeit: Selten



Gehärtete Spitzhacke

Effekt: Produktivität Salzmine +25%
Erhältlich bei: Lord Northburgh/Giacomo Garibaldi
Kosten: 150 Ruhm
Slot: Patrizier/Rechts oder Links
Häufigkeit: Selten



Gehärteter Schleifstein

Effekt: Produktivität Brillenmacherei +25%
Erhältlich bei: Lord Northburgh
Kosten: 200 Ruhm
Slot: Adlige/Rechts
Häufigkeit: Selten



Scharfes Schlachtermesser

Effekt: Produktivität Schlachtereier +25%
Erhältlich bei: Lord Northburgh
Kosten: 200 Ruhm
Slot: Adlige/Rechts
Häufigkeit: Selten



Filigrane Zange

Effekt: Produktivität Feinschmiede +25%
Erhältlich bei: Lord Northburgh
Kosten: 200 Ruhm
Slot: Adlige/Rechts
Häufigkeit: Selten



Große Weinpresse

Effekt: Produktivität Kelterhaus +25%
Erhältlich bei: Lord Northburgh
Kosten: 200 Ruhm
Slot: Adlige/Rechts
Häufigkeit: Selten



Steinerne Gussform

Effekt: Produktivität Kanonengießerei +25%
Erhältlich bei: Hassan Ben Sahid
Kosten: 250 Ruhm
Slot: Adlige/Mitte
Häufigkeit: Selten



Lange Eisennägel

Effekt: Produktivität Kriegsmaschinenwerkstatt +25%
Erhältlich bei: Hassan Ben Sahid
Kosten: 250 Ruhm
Slot: Adlige/Mitte
Häufigkeit: Selten



Gewappneter Zunftmeister

Effekt: Produktivität Waffenschmiede, Kanonengießerei, Kriegsmaschinenwerkstatt, Seilerei +25%
Dauer: 10 Minuten
Cooldown: 40 Minuten
Erhältlich bei: Lord Northburgh
Kosten: 350 Ruhm
Slot: Adlige/Links
Häufigkeit: Sehr selten



Kaiserlicher Geologe

Effekt: Produktivität Köhlerhütte, Kohlebergwerk, Salzmine, Eisenschmelze +25%
Dauer: 10 Minuten
Cooldown: 40 Minuten
Erhältlich bei: Lord Northburgh
Kosten: 350 Ruhm
Slot: Adlige/Links
Häufigkeit: Sehr selten



Großer Weidenkorb

Effekt: Produktivität Dattelplantage +25%
Erhältlich bei: Al Zahir
Kosten: 70 Ruhm
Slot: Bürger/Links
Häufigkeit: Häufig



Eiserne Erdharke

Effekt: Produktivität Gewürzfarm +25%
Erhältlich bei: Al Zahir
Kosten: 100 Ruhm
Slot: Bürger/Links
Häufigkeit: Häufig



Hölzerner Melkschemel

Effekt: Produktivität Ziegenfarm +25%
Erhältlich bei: Al Zahir
Kosten: 70 Ruhm
Slot: Bürger/Links
Häufigkeit: Häufig



Eiserne Knüpfnadel

Effekt: Produktivität Teppichknüpferei +25%
Erhältlich bei: Al Zahir
Kosten: 70 Ruhm
Slot: Patrizier/Links
Häufigkeit: Selten



Großer Brennofen

Effekt: Produktivität Mosaikmacherei +25%
Erhältlich bei: Al Zahir
Kosten: 100 Ruhm
Slot: Patrizier/Links
Häufigkeit: Selten



Kleiner Schmiedhammer

Effekt: Produktivität Perlenknüpferei +25%
Erhältlich bei: Hassan Ben Sahid
Kosten: 180 Ruhm
Slot: Adlige/Mitte
Häufigkeit: Selten



Hölzerne Rührkelle

Effekt: Produktivität Zuckerbäckerei +25%
Erhältlich bei: Al Zahir
Kosten: 180 Ruhm
Slot: Adlige/Links
Häufigkeit: Selten



Eiserne Röstpfanne

Effekt: Produktivität Rösterei +25%
Erhältlich bei: Al Zahir
Kosten: 180 Ruhm
Slot: Adlige/Links
Häufigkeit: Selten

Produktionsketten

Bauern

Fische
 1x Fische = Fischerhütte (100%)

Most
 1x Most = Mosthof (100%)

Bürger

Leinenkuten
 1x Leinenkuten = Webstuhl (100%) + 2x Hanfplantage (100.0%)

Gewürze
 1x Gewürze = Gewürzfarm (100%)

Patrizier

Brot
 1x Brot = Backhaus (100%) + 1x Mühle (100.0%) + 2x Getreidefarm (100.0%)

Bier
 1x Bier = Klosterbrauerei (100%) + 1x Getreidefarm (100.0%) + 1x Klostergarten (100.0%)

Adlige

Fleisch
 2x Fleisch = Schlachtereier (100%) + 4x Rinderfarm (100.0%) + 1x Saline (96.0%) + 1x Salzmine (96.0%) + 1x Köhlerhütte (96.0%)

Wein
 2x Wein = Kelterhaus (100%) + 6x Weingut (100.0%) + 2x Fasskühlerei (100.0%) + 2x Holzfällerrhütte (66.5%) + 1x Eisenschmelze (100.0%) + 1x Eisenmine (100.0%) + 1x Köhlerhütte (100.0%)

Lederwämse
 2x Lederwämse = Gerberei (100%) + 4x Schweinezucht (100.0%) + 1x Saline (100.0%) + 1x Salzmine (100.0%) + 1x Köhlerhütte (100.0%)

Bücher
 2x Bücher = Druckerei (100%) + 4x Indigopflanzung (100.0%) + 1x Papiermühle (100.0%) + 2x Holzfällerrhütte (100.0%)

Pelzmäntel
 3x Pelzmäntel = Kürschnerei (100%) + 3x Pelztierjagdhütte (100.0%) + 1x Saline (95.0%) + 1x Salzmine (95.0%) + 1x Köhlerhütte (95.0%)

Brokatgewänder
 1x Brokatgewänder = Seidenweberei (100%) + 2x Seidenpflanzung (100.0%) + 1x Goldschmelze (100.0%) + 1x Goldmine (100.0%) + 1x Köhlerhütte (75.0%)

Kerzenleuchter
 1x Kerzenleuchter = 4x Feinschmiede (100%) + 6x Lichtzieherei (100.0%) + 12x Imkerei (100.0%) + 6x Hanfplantage (100.0%) + 3x Kupferschmelze (100.0%) + 3x Kupfermine (100.0%) + 2x Köhlerhütte (100.0%)

Brillen
 4x Brillen = Brillenschmiede (100%) + 3x Quarzbruch (100.0%) + 3x Kupferschmelze (100.0%) + 3x Kupfermine (100.0%) + 2x Köhlerhütte (100.0%)

Nomaden

Datteln
 1x Datteln = Dattelpflanzung (100%)

Milch
 1x Milch = Ziegenfarm (100%)

Gesandte

Kaffee
 1x Kaffee = Rösterei (100%) + 2x Kaffeeplantage (100.0%)

Perlenketten
 1x Perlenketten = Perlenknüpfer (100%) + 1x Perlentauher (100.0%)

Duftwasser
 1x Duftwasser = Duftmischer (100%) + 3x Rosenpflanzung (100.0%)

Teppiche
 1x Teppiche = Teppichknüpfer (100%) + 1x Seidenpflanzung (100.0%) + 1x Indigopflanzung (100.0%)

Marzipan
 1x Marzipan = Zuckerbäckerei (100%) + 2x Mandelfarm (100.0%) + 1x Zuckermühle (100.0%) + 2x Zuckerrohrpflanzung (100.0%)

Verschiedenes

Seile
 1x Seile = Seilerei (100%) + 1x Hanfplantage (100.0%)

Salz
 1x Salz = Saline (100%) + 1x Salzmine (100.0%) + 1x Köhlerhütte (100.0%)

Werkzeuge
 2x Werkzeuge = Werkzeugschmiede (100%) + 1x Eisenschmelze (100.0%) + 1x Eisenmine (100.0%) + 1x Köhlerhütte (100.0%)

Holz
 1x Holz = Holzfällerrhütte (100%)

Stein
 1x Stein = Steinmetzhütte (100%)

Glas
 2x Glas = Glasmacher (100%) + 1x Quarzbruch (75.0%) + 1x Pottasche (100.0%)

Waffen
 1x Waffen = Waffenschmiede (100%) + 1x Eisenschmelze (100.0%) + 1x Eisenmine (100.0%) + 1x Köhlerhütte (100.0%)

Messing
 1x Messing = Kupferschmelze (100%) + 1x Kupfermine (100.0%) + 1x Köhlerhütte (67.0%)

Eisen
 1x Eisen = Eisenschmelze (100%) + 1x Eisenmine (100.0%) + 1x Köhlerhütte (100.0%)

Mosaik
 1x Mosaik = Mosaikmacherei (100%) + 2x Tongrube (100.0%) + 1x Quarzbruch (90.0%)

Kanonen
 1x Kanonen = Kanonengießerei (100%) + 1x Eisenschmelze (75.0%) + 1x Eisenmine (75.0%) + 1x Köhlerhütte (75.0%) + 2x Holzfällerrhütte (100.0%)

Kriegsmaschinen
 1x Kriegsmaschinen = Kriegsmaschinenwerkstatt (100%) + 2x Seilerei (75.0%) + 2x Hanfplantage (75.0%) + 2x Holzfällerrhütte (100.0%)